

Правила настольной игры Реверси

Ravensburger® Game No. 26413 1
для 1 – 2 игроков, от 8 лет и выше
Дизайн: DE Ravensburger
Иллюстрации: Walter Pepperle

Перевод правил на русский язык: Александр Пешков, ООО «Стиль Жизни» ©

Реверси впервые была издана компанией Равенсбургер в далёком 1893 году в Германии. С тех пор игра является одной из самых успешных в своей нише, привлекая всё больше поклонников по всему миру.

История игры:

До нас не дошли сведения, кто и где точно придумал Реверси. Одно известно точно – то, что история одной из версий игры берёт своё начало в Лондоне во второй половине XIX века. Два джентльмена приписывают себе её изобретение: Джон Моллет, создавший в 1870 годы игру, названную «Игра в Аннексию» и Льюис Вотермен, который опубликовал Реверси в журнале «Королева» примерно в 1880 году. Скорее всего, мистер Вотермен позаимствовал основную идею из игры мистера Моллета и придал ей нынешнюю форму. Так или иначе, на свет появилась фантастически привлекательная игра Реверси.

Содержание:

1 игровое поле
64 окрашенных с двух сторон фишек

Для одиночной версии:

24 фишки (двух цветов, пронумерованные от 1 до 10 и две пустые фишки).

Цель игра:

Принципы этой классической настольной игры очень простые: окружая фишки оппонента своими, захватывайте их, переворачивайте и тем самым превращайте в фишки своего цвета. Игрок с наибольшим количеством фишек своего цвета на доске в конце игры становится победителем.

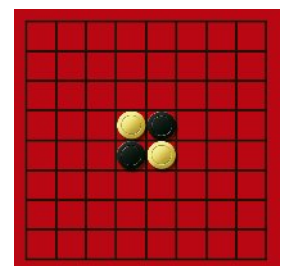
Подготовка к игре:

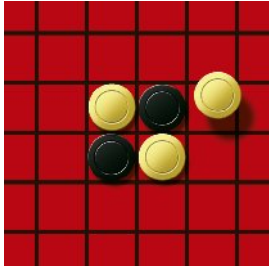
Каждый игрок получает 32 фишки. Один игрок выбирает золотые фишки, а значит, всю дальнейшую игру он будет играть этими фишками, помещая их на доску золотой стороной вверх. Другой игрок играет фишками черной стороной вверх.

24 картонных жетона нужны только для одиночной игры. Перед тем, как играть впервые, аккуратно извлеките их из листа картона.

Правила игры:

Иллюстрация справа показывает изначальное расположение. Две золотые и две черные фишки помещены в центр игрового поля так, как показано на рисунке. Начиная с золотых, игроки по очереди делают ходы, помещая по одной фишке на игровое поле.





Вы *должны* помещать каждую фишку игровое поле так, чтобы окружить как минимум одну фишку противника (см. картинку слева). Окруженные фишки – это те фишки, к которым по прямой линии по вертикали, горизонтали или диагонали с обеих сторон прилегают фишки противника.

Когда вы окружаете двумя своими фишками фишку противника, она переворачивается и становится вашей фишкой. Перевернутая фишка остаётся на доске. Во время игры фишка может менять свой цвет несколько раз.



Если вы поместили свои фишки настолько удачно, что они окружают фишки противника более чем в одном направлении (см. рисунок слева), то вы можете перевернуть все эти фишки сразу, превратив их в фишки своего цвета.

Если игрок не в состоянии поместить фишку так, чтобы окружить и перевернуть хотя бы одну фишку противника – он пропускает ход, и ход переходит к его противнику. Если в свой ход у игрока уже нет фишек, он может взять одну у своего противника.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда на доске оказываются все 64 фишки или, когда ни один из игроков не может сделать ход так, чтобы окружить хотя бы одну фишку соперника.

Побеждает игрок с наибольшим количеством фишек своего цвета. В случае равного количества фишек, побеждает игрок, начавший игру вторым.

Подсказки:

Постарайтесь занять края и, особенно, углы игровой доски своими фишками.

Игрок, начинающий игру первым, имеет преимущество. Если вы играете несколько раз подряд, рекомендуется менять очередность начала.

Вариации игры:

Оригинальные правила игры могут быть изменены следующим образом:

Если вы помещаете фишку так, что она окружает фишки противника сразу в нескольких направлениях, то вы переворачиваете фишки лишь в одном из этих направлений. Это вариант особенно хорошо подходит для детей.

Одиночная версия игры:

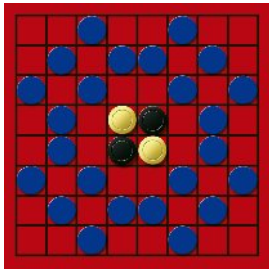
Впервые в своей истории, в Реверси можно поиграть в одиночку!

Для одиночной версии игры вам нужны 24 дополнительных картонных жетона.

Цель игры:

Постарайтесь выиграть все жетоны. Числа, изображенные на них важны лишь для одной из версий игры.

Подготовка к игре:

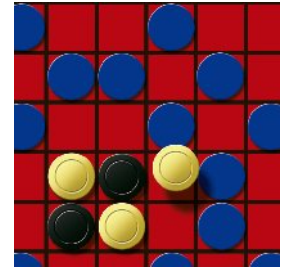


Перемещайте 24 жетона лицом вниз и поместите их на доску так, как показано на рисунке слева. Две золотые и две черные фишки помещаются в центр, так же, как и в оригинальной игре.

Как играть:

Играйте обоими цветами. Во время каждого хода вы решаете, стоит ли помещать чёрную или золотую фишку на пустое место или нет (не на клетку занятую фишкой или жетоном).

Как и в обычной версии игры, фишка, которую вы помещаете на поле, должна окружать как минимум одну фишку другого цвета. Окружённые фишки переворачиваются. Затем все жетоны, примыкающие к только что сыгранной фишке по горизонтали и вертикали (не диагонально!) также переворачиваются. Перевернутые жетоны остаются на доске лицом вверх.



Захват жетонов

Вместо того чтобы окружать одну или несколько фишек противоположного цвета, вы можете жетоны, которые ранее были перевернуты лицом вверх.

Поместив фишку на поле, вы должны окружить один жетон другого цвета по горизонтали, вертикали или диагонали. Таким образом, вы выигрываете окружённый вами жетон противоположного цвета и, забрав его с поля, помещаете его перед собой на стол. Если подобным образом вы окружили сразу несколько одиночных жетонов сразу, вы можете убрать их с доски все эти жетоны. В дальнейшем в ходе игры вы можете помещать свои фишки на пустые клетки, которые образуются при захвате жетонов.

Если, сыграв фишку, вы окружили не только жетоны, но и фишки противоположного цвета, то сначала вы переворачиваете окружённые фишки, а потом уже забираете с доски жетоны. Вы можете забирать только те жетоны, которые были окружены с помощью только что сыгранной фишки.

Обратите внимание: Фишки должны непосредственно примыкать к окружаемым жетонам. Вы не можете окружить двумя фишками линию из сразу нескольких жетонов. Однако одна и та же фишка может привести к захвату сразу нескольких одиночных жетонов в разных направлениях.

Конец игры:

Игра заканчивается тогда, когда вы захватили все 24 жетона или больше не в состоянии продолжать игру. Чем больше жетонов вы выиграли, тем лучше ваш результат.

Вариация:

Подсчитайте сумму чисел на всех захваченных вами жетонах. Постарайтесь победить с наибольшей суммой. Если же вы захватили все пустые жетоны – набранные вами очки удваиваются!